

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

EXPERIÊNCIA

BONUS DE PROFICIÊNCIA

INSPIRAÇÃO

FORÇA

- ◆ ☐ TESTE DE RESISTÊNCIA  
○ ☐ ATLETISMO

DESTREZA

- ◆ ☐ TESTE DE RESISTÊNCIA  
○ ☐ ACROBACIA  
○ ☐ FURTIVIDADE  
○ ☐ PRESTIDIGITAÇÃO

CONSTITUIÇÃO

- ◆ ☐ TESTE DE RESISTÊNCIA

INTELIGÊNCIA

- ◆ ☐ TESTE DE RESISTÊNCIA  
○ ☐ ARCANISMO  
○ ☐ HISTÓRIA  
○ ☐ INVESTIGAÇÃO  
○ ☐ NATUREZA  
○ ☐ RELIGIÃO

SABEDORIA

- ◆ ☐ TESTE DE RESISTÊNCIA  
○ ☐ ADESTRAR ANIMAIS  
○ ☐ INTUIÇÃO  
○ ☐ MEDICINA  
○ ☐ PERCEPÇÃO  
○ ☐ SOBREVIVÊNCIA

CARISMA

- ◆ ☐ TESTE DE RESISTÊNCIA  
○ ☐ ATUAÇÃO  
○ ☐ ENGANAÇÃO  
○ ☐ INTIMIDAÇÃO  
○ ☐ PERSUAÇÃO

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

CLASSE DE ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

PONTOS DE VIDA MÁXIMO

PONTOS DE VIDA ATUAL

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FALHAS

TESTE CONTRA MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

FRAQUEZAS

NOME

BONUS

DANO/TIPO

ATAQUES & MAGIAS

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS E TRAÇOS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

FACÇÃO

SÍMBOLO DA FACÇÃO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



ATRIBUTO PARA  
LANÇAR MAGIAS

CD DA MAGIA

BONUS DE ATAQUE  
COM MAGIA

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL DA  
MAGIA

ESPACOS TOTAIS

ESPACOS GASTOS

1

NOME DA MAGIA

4

7

4

8

2

5

9

MAGIAS CONHECIDAS