



## Registro de Aventuras

Registre cada sessão de jogo abaixo. Escreva o Tempo Livre em dias. Registre os itens mágicos permanentes certificados e os não certificados (todos os itens mágicos exceto poções, pergaminhos e alguns itens maravilhosos).

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NOME DO PERSONAGEM	CLASSES E NÍVEIS	FACÇÃO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NOME DO JOGADOR	DCI #	FICHA #

Nome da Aventura	Sessão #	Data	Nome do Mestre e DCI #	
XP Inicial	Ouro Inicial	Tempo Livre Inicial	Renome Inicial	Qnt Inicial de Itens Mágicos
XP Ganha	Ouro +/-	Tempo Livre +/-	Renome Ganho	Qnt de Itens Mágicos +/-
XP Final	Ouro Final	Tempo Livre Final	Renome Final	Qnt Final de Itens Mágicos
Notas da Aventura/Atividades				

Nome da Aventura	Sessão #	Data	Nome do Mestre e DCI #	
XP Inicial	Ouro Inicial	Tempo Livre Inicial	Renome Inicial	Qnt Inicial de Itens Mágicos
XP Ganha	Ouro +/-	Tempo Livre +/-	Renome Ganho	Qnt de Itens Mágicos +/-
XP Final	Ouro Final	Tempo Livre Final	Renome Final	Qnt Final de Itens Mágicos
Notas da Aventura/Atividades				

Nome da Aventura	Sessão #	Data	Nome do Mestre e DCI #	
XP Inicial	Ouro Inicial	Tempo Livre Inicial	Renome Inicial	Qnt Inicial de Itens Mágicos
XP Ganha	Ouro +/-	Tempo Livre +/-	Renome Ganho	Qnt de Itens Mágicos +/-
XP Final	Ouro Final	Tempo Livre Final	Renome Final	Qnt Final de Itens Mágicos
Notas da Aventura/Atividades				