

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

FACÇÃO

RAÇA

TÊNDENCIA

EXPERIÊNCIA

NÚMERO DCI

NOME DO PERSONAGEM

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ ____ Força
- ☐ ____ Destreza
- ☐ ____ Constituição
- ☐ ____ Inteligência
- ☐ ____ Sabedoria
- ☐ ____ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

- ☐ ____ Acrobacia (Des)
- ☐ ____ Adestrar Animais (Sab)
- ☐ ____ Arcanismo (Int)
- ☐ ____ Atletismo (For)
- ☐ ____ Enganação (Car)
- ☐ ____ Furtividade (Des)
- ☐ ____ História (Int)
- ☐ ____ Intimidação (Car)
- ☐ ____ Intuição (Sab)
- ☐ ____ Investigação (Int)
- ☐ ____ Medicina (Sab)
- ☐ ____ Natureza (Int)
- ☐ ____ Percepção (Sab)
- ☐ ____ Performance (Car)
- ☐ ____ Persuasão (Car)
- ☐ ____ Prestidigitação (Des)
- ☐ ____ Religião (Int)
- ☐ ____ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA
(PERCEPÇÃO)

CLASSE DE
ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

PONTOS DE VIDA MÁXIMO

PONTOS DE VIDA ATUAL

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total
DADOS DE VIDA

SUCESSOS
FALHAS
TESTE CONTRA MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

FRAQUEZAS

NOME BONUS DANO/TIPO

ATAQUES & MAGIAS

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS

D&D ADVENTURERS LEAGUE™



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

Posto da Facção

FACÇÃO

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS ADICIONAIS

TOTAL DE ITENS MÁGICOS
NÃO CONSUMÍVEIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO