

**Nome**\_\_\_\_\_ **Jogador**\_\_\_\_\_ **Total de Pontos**\_\_\_\_\_

Altura	Peso	Mod. de Tamanho	Idade	Pontos p/ Gastar
--------	------	-----------------	-------	------------------

## Aparência

## PLANILHA DE PERSONAGEM

PLANILHA DE PERSONAGEM				ATUAL	
<b>ST</b>		[   ]	<b>PV</b>		[   ]
<b>DX</b>		[   ]	<b>Vont</b>		[   ]
<b>IQ</b>		[   ]	<b>Per</b>		[   ]
<b>HT</b>		[   ]	<b>PF</b>		[   ]

Línguas	Falada	Escrita
		[ ]
		[ ]
		[ ]
		[ ]
		[ ]

<b>RD</b>	<b>NT:</b> _____ [ ]
	<b>Familiaridades Culturais</b>
	_____ [ ]
	_____ [ ]
	_____ [ ]

**BASE DE CARGA** (ST X ST)/10 \_\_\_\_\_ **DANO GdP** \_\_\_\_\_ **GeB** \_\_\_\_\_  
**VEL. BÁSICA** [ ] **DESL. BÁSICO** [ ]

BASE DE CARGA	DESLOCAMENTO	ESQUIVA
Nenhuma (0) = BC	DB x 1	Esquiva
Leve (1) = 2xBC	DB x 0,8	Esquiva -1
Média (2) = 3xBC	DB x 0,6	Esquiva -2
Pesada (3) = 6xBC	DB x 0,4	Esquiva -3
Mto Pesada (4) = 10xBC	DB x 0,2	Esquiva -4

<div> <div>APARAR</div> <div>BLOQUEIO</div> </div>	<div>Modificadores de Reação</div> <div>Aparência _____</div> <div>Status _____</div> <div>Reputação _____</div> <div>_____</div> <div>_____</div> <div>_____</div>
--	---

[illegible][illegible]



## PLANILHA DE PERSONAGEM

Nome \_\_\_\_\_

### ARMAS DE COMBATE CORPO A CORPO

Arma	Dano	Alcance	Aparar	Notas
------	------	---------	--------	-------

Custo
-------

Peso
------

### ARMAS DE COMBATE À DISTÂNCIA

Arma	Dano	Prec	Distância	CdT	Tiros	ST	Magnitude	RCO	CL	Notas
------	------	------	-----------	-----	-------	----	-----------	-----	----	-------

Custo
-------

Peso
------

### TABELA DE VELOCIDADE/ ALCANCE

Tabela completa na pág. 550.

Modificador	Medida Linear
-------------	---------------

Velocidade/ Alcance	(alcance/ velocidade)
------------------------	--------------------------

0	2 m ou menos
-1	3 m
-2	5 m
-3	7 m
-4	10 m
-5	15 m
-6	20 m
-7	30 m
-8	50 m
-9	70 m
-10	100 m
-11	150 m
-12	200 m
-13	300 m
-14	500 m
-15	700 m

### LOCAL DE ACERTO

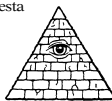
Modificador	Local
0	Torso
-2	Braço/Perna
-3	Virilha
-4	Mão
-5	Rosto
-7	Crânio

Ataques de *Per* e *Pa* podem visar pontos vitais por -3 ou olhos por -9

Você pode copiar esta planilha para uso pessoal apenas.

Esta e outras planilhas de **GURPS** podem ser baixados no site

[www.devir.com.br/gurps](http://www.devir.com.br/gurps)



Copyright © 2004  
Steve Jackson Games Incorporated  
Todos os direitos reservados

### ARMADURA & POSSES

Item
------

Posição
---------

Custo
-------

Peso
------

### ANOTAÇÕES DO PERSONAGEM

#### RESUMO DOS PONTOS

Atributos/Características Secundárias [ ]

Vantagens/Qualidades/NT/Idiomas

Familiaridade Cultural [ ]

Desvantagens/Peculiaridades [ ]

Perícias/Técnicas [ ]

Outros [ ]

Totais:

\$

/

Kgs.