



ARMAS

	ATAQUE	DANO	TIPO



MAGIAS

	ATAQUE	DANO

DETALHES DE CONJURAÇÃO

ESPAÇOS DE MAGIA	ESPAÇOS GASTOS	CD DAS MAGIAS
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

D & D[®]

APARÊNCIA

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE



CARACTERÍSTICAS RACIAIS



NOME DO PERSONAGEM

TENDÊNCIA

RAÇA

CLASSE

GÊNERO

CABELO

OLHOS

TAMANHO

ALTURA

PESO

EXPERIÊNCIA

NÍVEL

PRÓXIMO NÍVEL

INICIATIVA

VALOR

MODIFICADOR

FOR
DES
CON
INT
SAB
CAR

IDIOMAS

DESLOCAMENTO

VISÃO

RIQUEZA

COBRE	PC
PRATA	PP
ELECTRUM	PE
OURO	PO
PLATINA	PP

CLASSE DE ARMADURA

CA - SEM ARMADURA

PROFICIÊNCIAS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

TESTES DE RESISTÊNCIAS

FERRAMENTAS

ARMAS

ARMADURAS

PERÍCIAS



PONTOS DE VIDA

TOTAL	RESTANTE
DADOS DE VIDA	
TOTAL	RESTANTE



MAGIAS

TRUQUES

1º NÍVEL

2º NÍVEL

3º NÍVEL

4º NÍVEL

5º NÍVEL

6º NÍVEL

7º NÍVEL

8º NÍVEL

9º NÍVEL

MAGIAS PREPARADAS

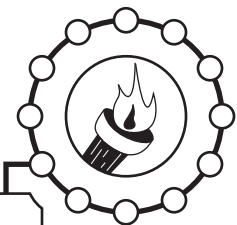
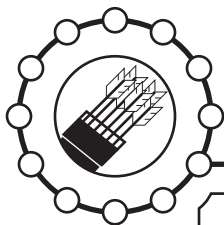
EQUIPAMENTO



TESOUROS



GEMAS & OBJETOS DE ARTE



TALENTOS

NOTAS



ANTECEDENTE