

**Os Preços
dos Itens
Mágicos do
Dungeon
Master's
Guíde**

Alguma vez você já se perguntou quanto um item realmente custa?

Você está querendo encontrar ou criar um item, mas não sabe ao certo como ele se encaixa no grande esquema das coisas?

Você sempre olhou para a cola soberana e disse a si mesmo: “É absurdo a cola custar 500.000 PO enquanto o escudo sentinela vale apenas 500 PO!”

Bem, você está com sorte, porque este guia é para você.

Após uma brainstorm com os fóruns do Giant in the Play Ground, DnDNext e EnWorld, Saidoro reuniu um conjunto de tabelas que barateia os custos, mostra as razões para os mesmos e a página do Dungeon Master's Guide (DMG) para encontrar o item.

Prefácio para o Mestre

Seu mundo não precisa vender os itens mágicos com os preços mostrados abaixo. Seu mundo não precisa mesmo vender os itens mágicos com os preços abaixo de qualquer forma. O objetivo principal das tabelas abaixo é estabelecer o preço relativo dos itens para que você possa ter uma economia razoavelmente sã e/ou para que você possa rapidamente passar os olhos e ter uma base de quanto dos ganhos que você está dando a seus jogadores vale a pena. Você é livre para modificar os preços que você encontrar aqui, só não se esqueça de dizer a seus jogadores que você está fazendo isso antes do início do jogo.

Os itens são divididos em algumas tabelas diferentes para a sua conveniência. As tabelas são divididas conforme o seguinte:

- Os consumíveis são itens que são usados uma determinada quantidade de vezes (geralmente uma vez) e depois acabam.
- Itens de combate são itens que têm a função principal de melhorar as capacidades do usuário que estejam relacionadas a lutar e matar um inimigo. Alguns também têm outros tipos de efeitos, mas estas não são suas funções principais.
- Os itens de utilidade são itens que melhoram as capacidades do usuário em resolver problemas que não estejam relacionados a matar um inimigo. Alguns também fazem com que o usuário tenha benefícios para eliminar um alvo, mas esta não é sua função principal.
- Itens de evocação são itens que convocam criaturas para lutar ou resolver problemas para você.
- Itens de mudança de jogo são itens que podem ter grandes efeitos sobre a forma como os jogadores se envolvem com o mundo, ou que podem redesenhar o mundo de campanha de forma drástica por conta própria. Eles não são necessariamente overpower, mas o Mestre deve dar uma olhada neles para se certificar de que permitirá ou não o uso dos itens, além de verificar se são compatíveis com o tipo de jogo e de mundo que se deseja criar.

Cada um deles é discutido mais adiante na sua própria seção. Reajustando os preços das várias tabelas, o Mestre pode tornar mais fácil ou mais difícil para seus jogadores colocarem as mãos em itens valiosos e de grande poder.

Novamente, os preços abaixo não são absolutos. O Mestre pode ajustar os preços por tabela ou individualmente para cada item, pode dizer se um item está disponível ou não, ele também pode dizer que os itens não estão a venda por dinheiro e que os preços abaixo são apenas valores estimados utilizados por pessoas que utilizam itens mágicos como moeda de troca, ou, pode escolher não mostrar estas tabelas a seus jogadores e usá-las apenas para estimar o valor dos tesouros. As tabelas abaixo possuem a intenção de ser uma ferramenta, não uma imposição ao seu mundo de campanha.

Consumíveis

Representam todos os itens que podem ser utilizados, possuem quantidade de usos limitada e ao se esgotarem não possuem mais serventia. Por padrão, o preço dos consumíveis gira em torno de um décimo do preço de um item permanente equivalente. Os pergaminhos abaixo representam um pergaminho típico desse nível. Pergaminhos com valor direto significativo, como da magia criar ou desejo, podem ter um preço diferente.

Nome do Item	Preço	Página (DMG)	Raridade
Baralho das Ilusões	6120	161	Incomum
Bastão de Absorção	50000	195	Muito Raro
Carrilhão de Abertura	1500	158	Raro
Cola Soberana	400	200	Lendário
Colar de Bolas de Fogo (1 conta)	300	182	Raro
Colar de Bolas de Fogo (2 contas)	480	182	Raro
Colar de Bolas de Fogo (3 contas)	960	182	Raro
Colar de Bolas de Fogo (4 contas)	1600	182	Raro

Colar de Bolas de Fogo (5 contas)	3840	182	Raro
Colar de Bolas de Fogo (6 contas)	7680	182	Raro
Contas de Força	960	154	Raro
Elixir da Saúde	120	168	Raro
Filtro do Amor	90	184	Incomum
Flecha Assassina (Cada)	600	152	Muito Raro
Gema Elemental	960	167	Incomum
Gema da Luminosidade	5000	171	Incomum
Munição +1 (Cada)	25	150	Incomum
Munição +2 (Cada)	100	150	Raro
Munição +3 (Cada)	400	150	Muito Raro
Óleo Escorregadio	480	184	Incomum
Óleo da Forma Etérea	1920	183	Raro
Óleo de Precisão	3200	184	Muito Raro
Pedra Iônica da Absorção	2400	177	Muito Raro
Pedra Iônica da Grande Absorção	31000	177	Lendário

Pergaminho de magia nível 0	20	200	Comum
Pergaminho de magia nível 1	60	200	Comum
Pergaminho de magia nível 2	120	200	Incomum
Pergaminho de magia nível 3	200	200	Incomum
Pergaminho de magia nível 4	320	200	Raro
Pergaminho de magia nível 5	640	200	Raro
Pergaminho de magia nível 6	1280	200	Muito Raro
Pergaminho de magia nível 7	2560	200	Muito Raro
Pergaminho de magia nível 8	5120	200	Muito Raro
Pergaminho de magia nível 9	10240	200	Lendário
Pergaminho de Proteção	180	199	Raro
Pigmentos Maravilhosos de Nolzur	200	183	Muito Raro
Poção de Amizade Animal	200	187	Incomum
Poção de Aumentar	270	187	Incomum
Poção de Clarividência	960	187	Raro
Poção de Cura	50	187	Comum

Poção de Cura Maior	150	187	Incomum
Poção de Cura Superior	450	187	Muito Raro
Poção de Cura Suprema	1350	187	Muito Raro
Poção de Encolher	270	187	Raro
Poção de Envenenamento	100	188	Incomum
Poção de Escalar	180	187	Comum
Poção de Forma Gasosa	300	187	Raro
Poção do Heroísmo	180	188	Raro
Poção de Invisibilidade	180	188	Muito Rara
Poção de Invulnerabilidade	3840	188	Raro
Poção de Ler Mentas	180	188	Raro
Poção de Resistência	300	188	Incomum
Poção de Respirar na Água	180	188	Incomum
Poção do Sopro de Fogo	150	187	Incomum
Poção de Velocidade	400	188	Muito Raro
Poção de Vitalidade	960	188	Muito Raro

Poção de Vôo	500	187	Muito Raro
Pó de Espirrar e Tossir	480	166	Incomum
Pó do Desaparecimento	300	166	Incomum
Pó de Seca	120	166	Incomum
Pena de Quaal (Âncora)	50	188	Raro
Pena de Quaal (Árvore)	150	188	Raro
Pena de Quaal (Barco de Cisne)	3000	188	Raro
Pena de Quaal (Chicote)	250	188	Raro
Pena de Quaal (Leque)	250	188	Raro
Pena de Quaal (Pássaro)	3000	188	Raro
Robe dos Itens Úteis	Itens *5	195	Incomum
Solvente Universal	300	209	Lendário
Talismã do Mal Absoluto	61440	207	Lendário
Talismã da Bondade Pura	71680	207	Lendário
Trombeta da Destruição	450	174	Raro
Unguento de Keoghtom	120	179	Incomum

Itens de Combate

Os itens de combate têm como função principal ajudar o usuário nas lutas. Alguns têm outros usos também, como a pedra da sorte ou a pedra iônica da maestria, mas o foco desses itens é tornar o usuário melhor em matar e não ser morto. Aumente o preço destes itens, se você quiser limitar o acesso dos jogadores a eles. Todas as armas e armaduras devem ter adicionadas ao seu custo, o valor da arma ou armadura base que o compõe (Ex: armadura de placas de mitral = valor da armadura de placas + valor da armadura de mitral descrito abaixo).

PS: Após a lista, notas de desconto para alguns itens.

Nome do Item	Preço	Página (DMG)	Raridade
Adaga de Envenenamento	2500	160	Raro
Amuleto de Saúde	8000	150	Raro
Anel da Ação Livre	20000	191	Raro
Anel da Evasão	5000	191	Raro
Anel de Armazenar Magias	24000	192	Raro
Anel de Comandar Elementais da Água	25000	191	Lendário
Anel de Comandar Elementais do Fogo	17000	190	Lendário

Anel de Estrelas Cadentes	14000	192	Muito Raro
Anel de Proteção	3500	191	Raro
Anel de Refletir Magias	30000	193	Lendário
Anel de Resistência	6000	192	Raro
Anel do Aríete	5000	193	Raro
Arco do Juramento	3500	183	Muito Raro
Arma +1	1000	213	Incomum
Arma +2	4000	213	Raro
Arma +3	16000	213	Muito Raro
Arma do Alerta	60000	213	Incomum
Arma Viciada	350	209	Raro
Armadura de Adamante	500	150	Incomum
Armadura de Couro Batido Encantada	2000	172	Raro
Armadura de Mitral	800	182	Incomum
Armadura de Resistência	6000	152	Raro
Arremessador Anão	18000	167	Muito Raro

Azagaia do Relâmpago	1500	178	Incomum
Bastão da Prontidão	25000	195	Muito Raro
Bastão do Grande Poder	28000	195	Lendário
Bastão do Tentáculo	5000	208	Raro
Bastão guardião de pactos +1	12000	197	Raro
Bastão guardião de pactos +2	16000	197	Raro
Bastão guardião de pactos +3	28000	197	Muito Raro
Botas da Velocidade	4000	144	Raro
Braçadeiras da Arquearia	1500	156	Incomum
Braçadeiras de Defesa	6000	156	Raro
Broche do Escudo	7500	158	Incomum
Brunea de Escamas de Dragão	4000	165	Muito Raro
Cajado da Víbora	1800	203	Incomum
Cajado das Florestas	44000	204	Raro
Cajado de Ataque	21000	203	Muito Raro
Cajado de Cura	13000	202	Raro

Cajado de Enfeitiçar	12000	201	Raro
Cajado de Trovão e Relâmpago	10000	204	Muito Raro
Cajado do Definhamento	3000	205	Raro
Cajado do Enxame de Insetos	16000	203	Raro
Cajado do Fogo	16000	201	Muito Raro
Cajado do Frio	26000	201	Muito Raro
Capa do Deslocamento	60000	158	Raro
Cimitarra de Velocidade	6000	199	Muito Raro
Cinto dos Anões	6000	155	Raro
Colar de Contas de Oração - Abençoar	2000	182	Raro
Colar de Contas de Oração - Auxiliar	32000	182	Raro
Colar de Contas de Oração - Caminhar no Vento	96000	182	Raro
Colar de Contas de Oração - Curar	4000	182	Raro
Colar de Contas de Oração - Destruir	1500	182	Raro
Colar de Contas de Oração - Invocar	128000	182	Raro

Corda de Estrangulamento	4000	197	Raro
Diadema da Destruição	1500	158	Incomum
Escaravelho de Proteção	36000	199	Lendário
Escudo Animado	6000	151	Muito Raro
Escudo Apanhador de Flechas	6000	152	Raro
Escudo da Atração de Projéteis	6000	200	Raro
Escudo de Proteção Contra Magias	50000	201	Muito Raro
Escudo Sentinela	20000	199	Incomum
Espada da Retaliação	36000	206	Lendário
Espada Dançarina	2000	160	Muito Raro
Espada Decepadora	1700	206	Raro
Espada do Sangramento	2000	207	Raro
Espada Ladra de Vidas	1000	206	Raro
Espada Vorpal	24000	209	Lendário
Faixas de Ferro de Bilarro	4000	177	Raro
Flauta Assombrada	6000	185	Incomum

Flauta dos Esgotos	2000	185	Incomum
Instrumento de Bardo - Alaúde de Doss	28500	176	Incomum
Instrumento de Bardo - Bandolim de Fochlucan	26500	176	Incomum
Instrumento de Bardo - Citara de Mac-Fuirmidh	27000	176	Incomum
Instrumento de Bardo - Harpa de Anstruth	109000	176	Muito Raro
Instrumento de Bardo - Harpa de Ollamh	125000	176	Lendário
Instrumento de Bardo - Lira de Cli	35000	176	Raro
Instrumento de Bardo - Mandolim de Canaith	30000	176	Raro
Ladra das Nove Vidas	8000	183	Muito Raro
Lâmina do Sol	12000	205	Raro
Leque de Vento	1500	213	Incomum
Língua de Fogo	5000	170	Raro
Luvas de Apanhar Projéteis	3000	172	Incomum

Maça da Destruição	7000	179	Raro
Maça do Rompimento	8000	179	Raro
Maça do Terror	8000	180	Raro
Malha do Efreeti	20000	167	Lendário
Malha Élfica	4000	168	Raro
Manopla da Força do Ogro	8000	171	Incomum
Manto de Proteção	3500	159	Incomum
Manto de Resistência à Magia	30000	180	Raro
Marca Congelante	2200	171	Muito Raro
Martelo dos Trovões	16000	173	Lendário
Mata Dragão	8000	166	Raro
Mata Gigantes	7000	172	Raro
Pedra da Sorte	4200	205	Incomum
Pedra Iônica da Agilidade	3000	177	Muito Raro

Pedra Iônica da Força	3000	177	Muito Raro
Pedra Iônica da Fortitude	3000	177	Muito Raro
Pedra Iônica da Intuição	3000	177	Muito Raro
Pedra Iônica da Liderança	3000	177	Muito Raro
Pedra Iônica da Maestria	15000	177	Lendário
Pedra Iônica da Prontidão	12000	177	Raro
Pedra Iônica da Proteção	1200	177	Raro
Pedra Iônica da Regeneração	4000	177	Lendário
Pedra Iônica do Armazenamento	6000	177	Raro
Pedra Iônica do Intelecto	3000	177	Muito Raro
Periápto de Cicatrização	5000	184	Incomum
Pérola do Poder	6000	184	Incomum
Robe das Cores Cintilantes	6000	194	Muito Raro
Robe das Estrelas	60000	194	Muito Raro
Sela do Cavaleiro	2000	199	Incomum

Tiara do Intelecto	8000	173	Incomum
Varinha da Obrigação	10000	209	Raro
Varinha da Paralisia	16000	211	Raro
Varinha de Bolas de Fogo	32000	210	Raro
Varinha de Detecção de Inimigos	4000	210	Raro
Varinha de Medo	10000	210	Raro
Varinha de Metamorfose	32000	211	Muito Raro
Varinha de Mísseis Mágicos	8000	211	Incomum
Varinha de Relâmpagos	32000	211	Raro
Varinha de Teia	8000	212	Incomum
Varinha do Mago de Guerra +1	1200	212	Incomum
Varinha do Mago de Guerra +2	4800	212	Raro
Varinha do Mago de Guerra +3	19200	212	Muito Raro
Vingadora Sagrada	165000	174	Lendário

Notas de desconto

Alguns itens podem ser úteis para personagens de nível mais baixo em teoria, mas têm preços elevados devido à sua utilidade para personagens de nível alto. Abaixo, versões modificadas, caso o Mestre queira usá-los.

Anel de estrelas cadentes: Uma sistema operacional deste item onde as áreas das estrelas cadentes não podem ser sobrepostas custaria apenas 4.000 PO.

Varinhas de mísseis mágicos/relâmpagos/bolas de fogo: Uma versão operacional desses itens que pudesse conter múltiplas cargas, e lançar as magias como de níveis superiores, custaria 3.000 PO para mísseis mágicos e 8.000 PO para relâmpagos ou bolas de fogo.

Instrumentos de bardo: Custam 20.000 PO a menos, sem a capacidade de conceder desvantagem em testes contra efeitos de encantamento.

Bastão do guardião de pactos: Bastões que contenham espaços de uma magia de bruxo de um nível fixo ao invés de um nível qualquer, possuem um custo menor.

Bastões limitados a magias de 1º nível = 3.000 / 7.000 / 19.000 / para + 1 / + 2 / +3

Bastões limitados a magias de 2º nível = 4.000 / 8.000 / 20.000 / para + 1 / + 2 / +3

Bastões limitados a magias de 3º nível = 6.000 / 10.000 / 22.000 / para + 1 / + 2 / +3

Bastões limitados a magias de 4º nível = 9.000 / 13.000 / 24.000 / para + 1 / + 2 / +3

Itens de Utilidade

Itens de Utilidade são aqueles que atuam na resolução de problemas que não estejam diretamente relacionados com combates. Alguns, como a garrafa de fumaça eterna e as botas de levitação também são úteis em combate, mas isso não expressa a majoritária parte de suas aplicações. Aumente o preço desses itens se você preferir que seus jogadores recorram aos combates, do que a meios mirabolantes/engenhosos que os faça escapar das lutas.

Nome do Item	Preço	Página (DMG)	Raridade
Algemas Dimensionais	3000	165	Raro
Aljava de Ehlonna	1000	189	Incomum
Amuleto de Proteção Contra Detecção e Localização	20000	150	Incomum
Anel da Invisibilidade	10000	191	Lendário
Anel da Natação	3000	193	Incomum
Anel da Queda Suave	2000	191	Raro

Anel da Visão de Raio-X	6000	193	Raro
Anel de Calor	1000	193	Incomum
Anel de Caminhar na Água	1500	193	Incomum
Anel de Cativar animais	4000	189	Raro
Anel de Saltar	2500	191	Incomum
Anel do Escudo Mental	16000	191	Incomum
Armadura de Placas da Forma Etérea	48000	185	Lendário
Armadura do Marinheiro	1500	181	Incomum
Barco Dobrável	10000	170	Raro
Bastão da Obediência	16000	197	Raro
Bastão Imóvel	5000	175	Incomum
Botas da Levitação	4000	155	Raro
Botas de Caminhar e Saltar	5000	156	Incomum
Botas do Inverno	10000	156	Incomum
Botas Élficas	2500	155	Incomum

Buraco Portátil	8000	185	Raro
Capa de Respirar na Água	1000	157	Incomum
Capa do Saltimbanco	8000	157	Raro
Chapéu do Disfarce	5000	173	Incomum
Colar da Adaptação	1500	182	Incomum
Corda de Escalada	2000	197	Incomum
Cubo de Força	16000	159	Raro
Dispositivo de Kwalish	10000	151	Lendário
Elmo da Compreensão de Idiomas	500	173	Incomum
Elmo da Telepatia	12000	174	Incomum
Espelho do Aprisionamento	18000	181	Muito Raro
Ferraduras da Velocidade	5000	175	Raro
Ferraduras do Zéfiro	1500	175	Muito Raro
Garrafa da Fumaça Eterna	1000	168	Incomum
Gema da Visão	32000	172	Raro

Globo de Fluxo	750	166	Incomum
Lanterna de Revelação	5000	179	Incomum
Luvas de Nadar e Escalar	2000	172	Incomum
Luvas do Ladrão	5000	172	Incomum
Manto da Aranha	5000	158	Muito Raro
Manto da Arraia	6000	159	Incomum
Manto do Morcego	6000	159	Raro
Manto Élfico	5000	158	Incomum
Medalhão de Pensamentos	3000	181	Incomum
Mochila de Carga	4000	153	Incomum
Óculos Noturnos	1500	172	Incomum
Olhos de Água	2500	168	Incomum
Olhos de Visão Momentânea	2500	168	Incomum
Olhos do Encantamento	3000	168	Incomum
Pedra Iônica do Sustento	1000	177	Raro

Periápto da Saúde	5000	184	Incomum
Periápto de Proteção Contra Veneno	5000	184	Raro
Robe dos Olhos	30000	193	Raro
Sacola Prestativa de Heward	2000	174	Raro
Sandálias das Patas de Aranha	5000	200	Incomum
Tridente de Comandar Peixer	800	209	Incomum
Varinha de Detectar Magia	1500	211	Incomum
Varinha dos Segredos	1500	211	Incomum

Itens de Invocação

Itens de invocação dão a seus usuários a capacidade de convocar aliados para combater inimigos ou solucionar problemas.

Com exceção do cão de onyx, o corvo de prata e a cabra de marfim do terror, o valor desses itens é fortemente dependente da forma como os mercenários são caros em seu mundo de jogo. As regras básicas de contratação fazem com que aliados competentes sejam extremamente baratos, porém, estes itens não seguem a ridícula regra de contratação de 2 PO/dia que assume que a contratação de mercenários para combate é algo corriqueiro e que mais cedo ou mais tarde os jogadores irão utilizar este tipo de serviço. Ajuste os preços abaixo de acordo com o funcionamento desse aspecto no seu mundo de campanha.

Ps: Na tabela abaixo, você encontrará além da referência para o Guia do Mestre (Dungeon Master's Guide - DMG), onde se encontra a descrição detalhada do item, a referência para as páginas do Manual dos Monstros (Monster Manual - MM) que contém as estatísticas das criaturas invocadas pelos itens abaixo.

Nome do Item	Preço	Página (DMG / MM)	Raridade
Bacia de Comandar Elementais da Água	8000	156 / 125	Raro
Braseiro de Comandar Elementais do Fogo	8000	156 / 125	Raro
Cabra de Marfim (Terror)	20000	169 / 326	Rare
Cabra de Marfim (Trabalho)	400	169 / 326	Raro
Cabra de Marfim (Viagem)	1000	169 / 336	Raro

Cajado da Píton	2000	204 / 324	Incomum
Cão de Onyx	3000	170 / 332	Raro
Corvo de Prata	5000	170 / 335	Incomum
Elefante de Mármore	6000	170 / 322	Raro
Incenso de Controlar Elementais do Ar	8000	158 / 124	Raro
Leões Dourados	600	169 / 331	Raro
Pedra de Controlar Elementais da Terra	8000	205 / 124	Raro
Trombeta de Bronze do Valhalla	11200	175 / 344	Muito Raro
Trombeta de Ferro do Valhalla	14000	175 / 344	Lendário
Trombeta de Latão do Valhalla	8400	175 / 344	Raro
Trombeta de Prata do Valhalla	5600	175 / 344	Raro

Itens de Mudança de Jogo

Estes itens possuem um impacto significativo tanto no mundo do jogo como um todo, quanto às mudanças capazes de causar em seus usuários. Eu realmente não vejo qualquer um destes itens como um problema, mas eles podem não se encaixar com algumas campanhas ou alguns cenários, de modo que o Mestre de Jogo deve ter um olhar cuidadoso sobre os itens desta lista e decidir se são ou não permitidos.

Ps: Na tabela abaixo, você encontrará além da referência para o Guia do Mestre (Dungeon Master's Guide - DMG), onde se encontra a descrição detalhada do item, a referência para as páginas do Manual dos Monstros (Monster Manual - MM) que contém estatísticas que complementam a descrição de alguns itens.

Ps²: Após a lista, notas de explicação do porque alguns itens estarem nela.

Nome do Item	Preço	Página (DMG / MM)	Raridade
Amuleto dos Planos	160000	150	Muito Raro
Anel da Regeneração	12000	191	Muito Raro
Anel da Telecinese	80000	193	Muito Raro
Anel de Comandar Elementais da Terra	31000	190	Lendário
Anel de Comandar Elementais do Ar	35000	190	Lendário
Armadura +1	1500	152	Raro

Armadura +2	6000	152	Muito Raro
Armadura +3	24000	152	Lendário
Armadura Anã	9000	167	Muito Rara
Armadura da Invulnerabilidade	18000	152	Lendário
Asas Voadoras	5000	214	Raro
Bastão de Segurança	90000	197	Muito Raro
Bola de Cristal	50000	159	Muito Raro
Botas Aladas	8000	214 / 327	Incomum
Cajado do Poder	95500	202	Muito Raro
Capa da Invisibilidade	80000	158	Lendário
Corcel de Obisidiana	128000	170 / 235	Muito Raro
Coruja de Serpentina	8000	170	Raro
Cubo de Portal	40000	160	Lendário
Decantador de Água Infinita	135000	160	Incomum
Defensora	24000	164	Lendário

Elmo do Teleporte	64000	174	Raro
Escudo +1	1500	200	Incomum
Escudo +2	6000	200	Raro
Escudo +3	24000	200	Muito Raro
Esfera da Aniquilação	15000	201	Lendário
Fortaleza Instantânea de Daern	75000	160	Raro
Grifo de Bronze	8000	169	Raro
Jarro de Alquimia	6000	150	Incomum
Mosca de Ébano	6000	169	Raro
Pedras de Mensagem	2000	199	Incomum
Poção da Longevidade	9000	188	Muito Raro
Robe do Arquimago	34000	194	Lendário
Talismã da Esfera	20000	207	Lendário
Tapete Voador	12000	157	Muito Raro
Vassoura Voadora	8000	156 / 174	Incomum

Por que alguns itens estão nesta lista?

Os itens +X (armaduras e escudos), a armadura anã, a defensora, o cajado do poder e o robe do arquiurgo, permitem que seus usuários aumentem sua CA bem acima do padrão. Com uma CA alta o suficiente o personagem torna-se funcionalmente imune a testes e ataques de baixo nível sobre a sua Classe de Armadura, como, por exemplo, um ataque do guarda da cidade, um pequeno bando de goblins, etc. Esse tipo de coisa é possível, utilizando itens que não estão nesta lista, mas exigem muito mais investimento dos jogadores em termos de sintonização com os itens.

Personagens evoluírem até o ponto onde eles não precisam mais se preocupar com PDM's de baixo nível não é uma coisa ruim, mas pode não se encaixar em todas as campanhas.

A armadura de invulnerabilidade está nesta lista, pela mesma razão. Todos os itens que concedem quaisquer habilidades de voar ou uma montaria voadora estão na lista por motivo semelhante, pois, eles tornam obsoletos inimigos que não sejam capazes de voar ou de realizar um forte ataque à distância e/ou que sejam usuários de magia de baixo nível.

A capa de invisibilidade da mesma forma torna obsoletos inimigos que não podem ver coisas invisíveis.

O elmo do teletransporte, o amuleto dos planos e o cubo de portal estão aqui porque tornam obsoleta qualquer busca envolvendo tempo de viagem, e em outros casos muitas missões envolvendo coisas que estejam em outro plano. Além disso, eles dão um belo e extremamente poderoso botão de pânico para o usuário.

A pedra de mensagem e a bola de cristal devido ao impacto de seu uso no mundo de jogo. Ambos alteram maciçamente a taxa de deslocação de informações, além disso, a bola funciona como uma ferramenta de aquisição de conhecimento extremamente potente nas mãos dos jogadores se simplesmente olharem para ela com esse objetivo.

O jarro de alquimia, o decantador de água infinita, a esfera da aniquilação e o anel da telecinese estão aqui devido ao seu efeito massivo na economia do mundo.

Todos os quatro podem potencialmente fazer um lucro que ofusca o seu preço listado se utilizado de uma forma bastante inteligente durante um longo período de tempo.

A poção da longevidade está aqui devido às suas aplicações médicas bem claras.

A fortaleza instantânea de Daern potencialmente possui grande impacto em estratégias militares.

Itens que Não Podem ser Comercializados

Vela da invocação: Porque nós aprendemos uma coisa ou duas com D&D 3.5

Deck das surpresas: Devido a perigosa aleatoriedade.

Garrafa do efreeti: Devido aos desejos.

Frasco de ferro: Devido aos desejos.

Anel dos três desejos: Devido aos desejos.

Lâmina da sorte: Devido aos desejos.

Poço dos muitos mundos: Porque se o Mestre de Jogo quer que você tenha uma TARDIS você vai ter uma e se ele não quiser, você não terá.

Varinha das maravilhas: Devido a perigosa aleatoriedade.

Anel de invocação do djinni: São todos os itens de mudança de jogo em um só. Eu não consigo ver qualquer um vendendo um destes.

Bolsa de truques: Criar criaturas vivas permanentes faz coisas absolutamente tolas para a economia.

Tomo da língua quieta: Nenhum mago jamais iria vender este.

Manuais e tomos +2: Se estes aparecerem provavelmente o Mestre está oferecendo como um tipo de passagem de nível para o grupo.

Cinto da força gigante: Quebra os padrões de defesa.

Poção da força gigante: Quebra os padrões de defesa.

Bastão da ressurreição: Dispositivo de narrativa.

Elmo brilhante: Devido a perigosa aleatoriedade.

Saco de feijões: Devido a perigosa aleatoriedade (Sério, ele convoca Lordes Múmias com criptas cheias de tesouro e tudo).

Cajado dos Magos: Muito poder.

Manual de golens: Este é uma planta de construção, não um item. Use de acordo com o seu cenário de jogo e ajuste os preços para cada peça que vá formar o golem.

Itens amaldiçoados: Porque ninguém sai vendendo/fabricando essas coisas aí pelas esquinas.

Todos os Itens por Ordem Alfabética

Nome do Item	Preço	Página (DMG /MM)	Raridade
Adaga de Envenenamento	2500	160	Raro
Algemas Dimensionais	3000	165	Raro
Aljava de Ehlonna	1000	189	Incomum
Amuleto de Proteção Contra Detecção e Localização	20000	150	Incomum
Amuleto de Saúde	8000	150	Raro
Amuleto dos Planos	160000	150	Muito Raro
Anel da Ação Livre	20000	191	Raro
Anel da Evasão	5000	191	Raro
Anel da Invisibilidade	10000	191	Lendário
Anel da Natação	3000	193	Incomum
Anel da Queda Suave	2000	191	Raro
Anel da Regeneração	12000	191	Muito Raro
Anel da Telecinese	80000	193	Muito Raro
Anel da Visão de Raio-X	6000	193	Raro
Anel de Armazenar Magias	24000	192	Raro
Anel de Calor	1000	193	Incomum

Anel de Caminhar na Água	1500	193	Incomum
Anel de Cativar animais	4000	189	Raro
Anel de Comandar Elementais da Água	25000	191	Lendário
Anel de Comandar Elementais da Terra	31000	190	Lendário
Anel de Comandar Elementais do Ar	35000	190	Lendário
Anel de Comandar Elementais do Fogo	17000	190	Lendário
Anel de Estrelas Cadentes	14000	192	Muito Raro
Anel de Proteção	3500	191	Raro
Anel de Refletir Magias	30000	193	Lendário
Anel de Resistência	6000	192	Raro
Anel de Saltar	2500	191	Incomum
Anel do Aríete	5000	193	Raro
Anel do Escudo Mental	16000	191	Incomum
Arco do Juramento	3500	183	Muito Raro

Arma +1	1000	213	Incomum
Arma +2	4000	213	Raro
Arma +3	16000	213	Muito Raro
Arma do Alerta	60000	213	Incomum
Arma Viciada	350	209	Raro
Armadura +1	1500	152	Raro
Armadura +2	6000	152	Muito Raro
Armadura +3	24000	152	Lendário
Armadura Anã	9000	167	Muito Rara
Armadura da Invulnerabilidade	18000	152	Lendário
Armadura de Adamante	500	150	Incomum
Armadura de Couro Batido Encantada	2000	172	Raro
Armadura de Mitral	800	182	Incomum
Armadura de Placas da Forma Etérea	48000	185	Lendário
Armadura de Resistência	6000	152	Raro

Armadura do Marinheiro	1500	181	Incomum
Arremessador Anão	18000	167	Muito Raro
Asas Voadoras	5000	214	Raro
Azagaia do Relâmpago	1500	178	Incomum
Bacia de Comandar Elementais da Água	8000	156 / 125	Raro
Baralho das Ilusões	6120	161	Incomum
Barco Dobrável	10000	170	Raro
Bastão da Obediência	16000	197	Raro
Bastão da Prontidão	25000	195	Muito Raro
Bastão de Absorção	50000	195	Muito Raro
Bastão de Segurança	90000	197	Muito Raro
Bastão do Grande Poder	28000	195	Lendário
Bastão do Tentáculo	5000	208	Raro
Bastão guardião de pactos +1	12000	197	Raro
Bastão guardião de pactos +2	16000	197	Raro

Bastão guardião de pactos +3	28000	197	Muito Raro
Bastão Imóvel	5000	175	Incomum
Bola de Cristal	50000	159	Muito Raro
Botas Aladas	8000	214 / 327	Incomum
Botas da Levitação	4000	155	Raro
Botas da Velocidade	4000	144	Raro
Botas de Caminhar e Saltar	5000	156	Incomum
Botas do Inverno	10000	156	Incomum
Botas Élficas	2500	155	Incomum
Braçadeiras da Arquearia	1500	156	Incomum
Braçadeiras de Defesa	6000	156	Raro
Braseiro de Comandar Elementais do Fogo	8000	156 / 125	Raro
Broche do Escudo	7500	158	Incomum
Brunea de Escamas de Dragão	4000	165	Muito Raro
Buraco Portátil	8000	185	Raro

Cabra de Marfim (Terror)	20000	169 / 326	Rare
Cabra de Marfim (Trabalho)	400	169 / 326	Raro
Cabra de Marfim (Viagem)	1000	169 / 336	Raro
Cajado da Píton	2000	204 / 324	Incomum
Cajado da Víbora	1800	203	Incomum
Cajado das Florestas	44000	204	Raro
Cajado de Ataque	21000	203	Muito Raro
Cajado de Cura	13000	202	Raro
Cajado de Enfeitiçar	12000	201	Raro
Cajado de Trovão e Relâmpago	10000	204	Muito Raro
Cajado do Definhamento	3000	205	Raro
Cajado do Enxame de Insetos	16000	203	Raro
Cajado do Fogo	16000	201	Muito Raro
Cajado do Frio	26000	201	Muito Raro
Cajado do Poder	95500	202	Muito Raro

Cão de Onyx	3000	170 / 332	Raro
Capa da Invisibilidade	80000	158	Lendário
Capa de Respirar na Água	1000	157	Incomum
Capa do Deslocamento	60000	158	Raro
Capa do Saltimbanco	8000	157	Raro
Carrilhão de Abertura	1500	158	Raro
Chapéu do Disfarce	5000	173	Incomum
Cimitarra de Velocidade	6000	199	Muito Raro
Cinto dos Anões	6000	155	Raro
Cola Soberana	400	200	Lendário
Colar da Adaptação	1500	182	Incomum
Colar de Bolas de Fogo (1 conta)	300	182	Raro
Colar de Bolas de Fogo (2 contas)	480	182	Raro
Colar de Bolas de Fogo (3 contas)	960	182	Raro
Colar de Bolas de Fogo (4 contas)	1600	182	Raro

Colar de Bolas de Fogo (5 contas)	3840	182	Raro
Colar de Bolas de Fogo (6 contas)	7680	182	Raro
Colar de Contas de Oração - Abençoar	2000	182	Raro
Colar de Contas de Oração - Auxiliar	32000	182	Raro
Colar de Contas de Oração - Caminhar no Vento	96000	182	Raro
Colar de Contas de Oração - Curar	4000	182	Raro
Colar de Contas de Oração - Destruir	1500	182	Raro
Colar de Contas de Oração - Invocar	128000	182	Raro
Contas de Força	960	154	Raro
Corcel de Obisidiana	128000	170 / 235	Muito Raro
Corda de Escalada	2000	197	Incomum
Corda de Estrangulamento	4000	197	Raro
Coruja de Serpentina	8000	170	Raro
Corvo de Prata	5000	170 / 335	Incomum
Cubo de Força	16000	159	Raro

Cubo de Portal	40000	160	Lendário
Decantador de Água Infinita	135000	160	Incomum
Defensora	24000	164	Lendário
Diadema da Destruição	1500	158	Incomum
Dispositivo de Kwalish	10000	151	Lendário
Elefante de Mármore	6000	170 / 322	Raro
Elixir da Saúde	120	168	Raro
Elmo da Compreensão de Idiomas	500	173	Incomum
Elmo da Telepatia	12000	174	Incomum
Elmo do Teleporte	64000	174	Raro
Escaravelho de Proteção	36000	199	Lendário
Escudo +1	1500	200	Incomum
Escudo +2	6000	200	Raro
Escudo +3	24000	200	Muito Raro
Escudo Animado	6000	151	Muito Raro

Escudo Apanhador de Flechas	6000	152	Raro
Escudo da Atração de Projéteis	6000	200	Raro
Escudo de Proteção Contra Magias	50000	201	Muito Raro
Escudo Sentinela	20000	199	Incomum
Esfera da Aniquilação	15000	201	Lendário
Espada da Retaliação	36000	206	Lendário
Espada Dançarina	2000	160	Muito Raro
Espada Decepadora	1700	206	Raro
Espada do Sangramento	2000	207	Raro
Espada Ladra de Vidas	1000	206	Raro
Espada Vorpal	24000	209	Lendário
Espelho do Aprisionamento	18000	181	Muito Raro
Faixas de Ferro de Bilarro	4000	177	Raro
Ferraduras da Velocidade	5000	175	Raro
Ferraduras do Zéfiro	1500	175	Muito Raro

Filtro do Amor	90	184	Incomum
Flauta Assombrada	6000	185	Incomum
Flauta dos Esgotos	2000	185	Incomum
Flecha Assassina (Cada)	600	152	Muito Raro
Fortaleza Instantânea de Daern	75000	160	Raro
Garrafa da Fumaça Eterna	1000	168	Incomum
Gema da Luminosidade	5000	171	Incomum
Gema da Visão	32000	172	Raro
Gema Elemental	960	167	Incomum
Globo de Fluxo	750	166	Incomum
Grifo de Bronze	8000	169	Raro
Incenso de Controlar Elementais do Ar	8000	158 / 124	Raro
Instrumento de Bardo - Alaúde de Doss	28500	176	Incomum
Instrumento de Bardo - Bandolim de Fochlucan	26500	176	Incomum
Instrumento de Bardo - Citara de Mac-Fuirmidh	27000	176	Incomum

Instrumento de Bardo - Harpa de Anstruth	109000	176	Muito Raro
Instrumento de Bardo - Harpa de Ollamh	125000	176	Lendário
Instrumento de Bardo - Lira de Cli	35000	176	Raro
Instrumento de Bardo - Mandolim de Canaith	30000	176	Raro
Jarro de Alquimia	6000	150	Incomum
Ladra das Nove Vidas	8000	183	Muito Raro
Lâmina do Sol	12000	205	Raro
Lanterna de Revelação	5000	179	Incomum
Leões Dourados	600	169 / 331	Raro
Leque de Vento	1500	213	Incomum
Língua de Fogo	5000	170	Raro
Luvras de Apanhar Projéteis	3000	172	Incomum
Luvras de Nadar e Escalar	2000	172	Incomum
Luvras do Ladrão	5000	172	Incomum
Maça da Destruição	7000	179	Raro

Maça do Rompimento	8000	179	Raro
Maça do Terror	8000	180	Raro
Malha do Efreeti	20000	167	Lendário
Malha Élfica	4000	168	Raro
Manopla da Força do Ogro	8000	171	Incomum
Manto da Aranha	5000	158	Muito Raro
Manto da Arraia	6000	159	Incomum
Manto de Proteção	3500	159	Incomum
Manto de Resistência à Magia	30000	180	Raro
Manto do Morcego	6000	159	Raro
Manto Élfico	5000	158	Incomum
Marca Congelante	2200	171	Muito Raro
Martelo dos Trovões	16000	173	Lendário
Mata Dragão	8000	166	Raro
Mata Gigantes	7000	172	Raro

Medalhão de Pensamentos	3000	181	Incomum
Mochila de Carga	4000	153	Incomum
Mosca de Ébano	6000	169	Raro
Munição +1 (Cada)	25	150	Incomum
Munição +2 (Cada)	100	150	Raro
Munição +3 (Cada)	400	150	Muito Raro
Óculos Noturnos	1500	172	Incomum
Óleo da Forma Etérea	1920	183	Raro
Óleo de Precisão	3200	184	Muito Raro
Óleo Escorregadio	480	184	Incomum
Olhos de Águia	2500	168	Incomum
Olhos de Visão Momentânea	2500	168	Incomum
Olhos do Encantamento	3000	168	Incomum
Pedra da Sorte	4200	205	Incomum
Pedra de Controlar Elementais da Terra	8000	205 / 124	Raro

Pedra Iônica da Absorção	2400	177	Muito Raro
Pedra Iônica da Agilidade	3000	177	Muito Raro
Pedra Iônica da Força	3000	177	Muito Raro
Pedra Iônica da Fortitude	3000	177	Muito Raro
Pedra Iônica da Grande Absorção	31000	177	Lendário
Pedra Iônica da Intuição	3000	177	Muito Raro
Pedra Iônica da Liderança	3000	177	Muito Raro
Pedra Iônica da Maestria	15000	177	Lendário
Pedra Iônica da Prontidão	12000	177	Raro
Pedra Iônica da Proteção	1200	177	Raro
Pedra Iônica da Regeneração	4000	177	Lendário
Pedra Iônica do Armazenamento	6000	177	Raro
Pedra Iônica do Intelecto	3000	177	Muito Raro
Pedra Iônica do Sustento	1000	177	Raro
Pedras de Mensagem	2000	199	Incomum

Pena de Quaal (Âncora)	50	188	Raro
Pena de Quaal (Árvore)	150	188	Raro
Pena de Quaal (Barco de Cisne)	3000	188	Raro
Pena de Quaal (Chicote)	250	188	Raro
Pena de Quaal (Leque)	250	188	Raro
Pena de Quaal (Pássaro)	3000	188	Raro
Pergaminho de magia nível 0	20	200	Comum
Pergaminho de magia nível 1	60	200	Comum
Pergaminho de magia nível 2	120	200	Incomum
Pergaminho de magia nível 3	200	200	Incomum
Pergaminho de magia nível 4	320	200	Raro
Pergaminho de magia nível 5	640	200	Raro
Pergaminho de magia nível 6	1280	200	Muito Raro
Pergaminho de magia nível 7	2560	200	Muito Raro
Pergaminho de magia nível 8	5120	200	Muito Raro

Pergaminho de magia nível 9	10240	200	Lendário
Pergaminho de Proteção	180	199	Raro
Periapto da Saúde	5000	184	Incomum
Periapto de Cicatrização	5000	184	Incomum
Periapto de Proteção Contra Veneno	5000	184	Raro
Pérola do Poder	6000	184	Incomum
Pigmentos Maravilhosos de Nolzur	200	183	Muito Raro
Pó de Espirrar e Tossir	480	166	Incomum
Pó de Seca	120	166	Incomum
Pó do Desaparecimento	300	166	Incomum
Poção da Longevidade	9000	188	Muito Raro
Poção de Amizade Animal	200	187	Incomum
Poção de Aumentar	270	187	Incomum
Poção de Clarividência	960	187	Raro
Poção de Cura	50	187	Comum

Poção de Cura Maior	150	187	Incomum
Poção de Cura Superior	450	187	Muito Raro
Poção de Cura Suprema	1350	187	Muito Raro
Poção de Encolher	270	187	Raro
Poção de Envenenamento	100	188	Incomum
Poção de Escalar	180	187	Comum
Poção de Forma Gasosa	300	187	Raro
Poção de Invisibilidade	180	188	Muito Rara
Poção de Invulnerabilidade	3840	188	Raro
Poção de Ler Mentes	180	188	Raro
Poção de Resistência	300	188	Incomum
Poção de Respirar na Água	180	188	Incomum
Poção de Velocidade	400	188	Muito Raro
Poção de Vitalidade	960	188	Muito Raro
Poção de Vôo	500	187	Muito Raro

Poção do Heroísmo	180	188	Raro
Poção do Sopro de Fogo	150	187	Incomum
Robe das Cores Cintilantes	6000	194	Muito Raro
Robe das Estrelas	60000	194	Muito Raro
Robe do Arquimago	34000	194	Lendário
Robe dos Itens Úteis	Itens *5	195	Incomum
Robe dos Olhos	30000	193	Raro
Sacola Prestativa de Heward	2000	174	Raro
Sandálias das Patas de Aranha	5000	200	Incomum
Sela do Cavaleiro	2000	199	Incomum
Solvente Universal	300	209	Lendário
Talismã da Bondade Pura	71680	207	Lendário
Talismã da Esfera	20000	207	Lendário
Talismã do Mal Absoluto	61440	207	Lendário
Tapete Voador	12000	157	Muito Raro

Tiara do Intelecto	8000	173	Incomum
Tridente de Comandar Peixer	800	209	Incomum
Trombeta da Destruição	450	174	Raro
Trombeta de Bronze do Valhalla	11200	175 / 344	Muito Raro
Trombeta de Ferro do Valhalla	14000	175 / 344	Lendário
Trombeta de Latão do Valhalla	8400	175 / 344	Raro
Trombeta de Prata do Valhalla	5600	175 / 344	Raro
Unguento de Keoghtom	120	179	Incomum
Varinha da Obrigação	10000	209	Raro
Varinha da Paralisia	16000	211	Raro
Varinha de Bolas de Fogo	32000	210	Raro
Varinha de Detecção de Inimigos	4000	210	Raro
Varinha de Detectar Magia	1500	211	Incomum
Varinha de Medo	10000	210	Raro
Varinha de Metamorfose	32000	211	Muito Raro

Varinha de Mísseis Mágicos	8000	211	Incomum
Varinha de Relâmpagos	32000	211	Raro
Varinha de Teia	8000	212	Incomum
Varinha do Mago de Guerra +1	1200	212	Incomum
Varinha do Mago de Guerra +2	4800	212	Raro
Varinha do Mago de Guerra +3	19200	212	Muito Raro
Varinha dos Segredos	1500	211	Incomum
Vassoura Voadora	8000	156 / 174	Incomum
Vingadora Sagrada	165000	174	Lendário

Créditos:

Saidoro: Pela elaboração da lista e o trabalho de juntar tudo isso.

SalmonSquire: Pelo layout do documento original.

Wizard of the Coast: Toda a arte do documento original e pelo jogo (D&D) em si.

Giant In The Playground: Por sua ajuda para reencontrar esta lista.

/ R / DnDNext e EnWorld: Por suas contribuições extras.

Iuri Martins: Pela tradução para a REDERPG.

Luciana Fortuna: Pela editoração em português da REDERPG.





