

# Unearthed Arcana: Feiticeiro da Alma de Gigante

Este documento apresenta uma nova opção de playtest para o feiticeiro.

## Material de Playtest

O material apresentado aqui é para testes e para acender a sua imaginação. Essas mecânicas de jogo estão na forma de rascunho, podendo ser utilizadas nas suas campanhas, mas não foram refinados por iterações de design ou desenvolvimento total de games. Elas não são, oficialmente, parte do jogo e não são permitidas em eventos da *D&D Adventurers League*.

Se nós decidirmos oficializar esse material, ele será aprimorado de acordo com os seus comentários e, então, aparecerá em um livro do D&D.

## Origem da Feitiçaria

No 1º nível, um feiticeiro ganha a característica Origem da Feitiçaria. Alma de Gigante está disponível como uma opção para esta característica.

## Alma de Gigante

Os gigantes uma vez habitaram em um reino lendário conhecido como Ostoria, um paraíso para esse povo que refletia seu domínio do reino mortal. Com o tempo, Ostoria caiu e os gigantes ficaram espalhados e divididos. Durante aquela era mítica, os gigantes concederam a alguns indivíduos escolhidos entre os povos pequenos um fragmento de seu grande poder. Essas pessoas favorecidas foram apanhadas na mesma tragédia que dividiu Ostoria. Desde aquele tempo, os gigantes se espalharam pelos muitos mundos do multiverso. De vez em quando, um dos descendentes dos escolhidos manifesta os dons transmitidos pelos gigantes, concedendo-lhes feitiçaria que lhes permite comandar os elementos e ganhar o poder de um gigante.

### Resiliência de Jotun

A resiliência dos gigantes flui através de seu corpo. No 1º nível, seu máximo de pontos de vida aumenta em 1 e aumenta em 1 novamente sempre que você ganhar um nível de feiticeiro.

### Marca da Ordenação

No 1º nível, você descobre por você mesmo que suas habilidades mágicas inatas são baseadas em sua herança gigante. Selecione um dos tipos de gigante da tabela Marca da Ordenação. No 1º e no 3º níveis, você aprende as magias associadas à sua escolha, conforme mostrado na tabela. Essas magias contam

como sendo magias de feiticeiro para você, mas elas não contam para o número de magias de feiticeiro que você conhece.

Tipo de Gigante	Magias no 1º Nível	Magia no 3º Nível
Gigante da Colina	<i>arma abençoada, heroísmo,</i>	<i>aumentar pessoas/reduzir pessoas</i>
Gigante do Fogo	<i>centelha de fogo, mãos flamejantes</i>	<i>esfera flamejante</i>
Gigante do Gelo	<i>armadura de Agathys, raio de gelo</i>	<i>imobilizar pessoas</i>
Gigante das Nuvens	<i>ilusão menor, névoa</i>	<i>invisibilidade</i>
Gigante da Pedra	<i>constrição, resistência,</i>	<i>crescer espinhos</i>
Gigante da Tempestade	<i>onda trovejante, toque chocante</i>	<i>lufada de vento</i>

## Alma da Ostoria Perdida

A partir do 6º nível, você ganha um benefício sempre que lançar uma das magias concedidas pela sua característica Marca da Ordenação.

**Gigante da Colina.** Imediatamente após você lançar qualquer uma de suas magias da Marca da Ordenação, você pode alvejar até duas criaturas dentro de um raio de 1,5 metro as quais você possa ver. Cada alvo deve ser bem-sucedido em um teste de resistência de Força contra a CD dos testes de resistência para as suas magias, ou ser empurrado para longe de você um número de pés igual a 5 + seu modificador de Constituição (mínimo de +1). Um alvo pode escolher falhar nesse teste de resistência.

**Gigante do Fogo.** Você ganha um bônus nas jogadas de dano de suas magias da Marca da Ordenação. O bônus é igual ao seu modificador de Constituição (mínimo de +1).

**Gigante do Gelo.** Imediatamente após você lançar qualquer uma de suas magias da Marca da Ordenação, você ganha pontos de vida temporários igual ao seu modificador de Constituição (mínimo de 1). Caso a magia seja *armadura de Agathys*, você aumenta os pontos de vida temporários que a magia concede em uma quantidade igual ao seu modificador de Constituição (mínimo de 1).

**Gigante das Nuvens.** Imediatamente após você lançar qualquer uma de suas magias da Marca da Ordenação, você pode magicamente se teletransportar como uma ação bônus. Você se teletransporta para um espaço desocupado que possa ver e que não seja mais distante do que um número de pés igual a 10 + o seu modificador de Constituição.

**Gigante da Pedra.** Imediatamente após você lançar qualquer uma de suas magias da Marca da Ordenação,

you gains a bonus on CA equal to your modifier of Constitution (minimum of +1), until the end of your next turn.

***Gigante da Tempestade.*** Immediately after you cast any one of your spells of the Brand of Ordination, up to three creatures of your choice that you can see and that are within a 9 meter radius take electrical damage equal to your modifier of Constitution (minimum of 1).

## Fúria da Ostoría Caída

From 14<sup>th</sup> level, you gain the ability to channel the souls of your ancestors in your physical form. When you begin to cast a spell of wizard in your turn and spend a spell slot, you can increase your size in a category – from Medium to Large, for example.

This increase lasts for 1 minute. It ends before you die or become incapacitated. Until it ends, you benefit from the following:

- Your current hit points and your maximum hit points increase by 1 per wizard level that you possess.
- Your reach increases by 1.5 meters.
- Your displacement increases by 1.5 meters.
- You have advantage on Strength checks and Strength saving throws.
- You gain a bonus on damage of your attacks with a weapon or spell; the bonus is equal to your modifier of Constitution (minimum of +1).

After using this feature, you cannot use it again until you finish a short or long rest.

## Benção do Pai de Todos

At 18<sup>th</sup> level, your Constitution score increases by 2 up to a maximum of 22. Additionally, you can use Fúria da Ostoría Caída twice between rests, but no more than once per turn. If you use this feature while under the effect of it, the increase in size, hit points, reach and displacement are cumulative.

**Tradução:** Marcelo Telles

**Revisão:** Luciana Fortuna

Equipe **REDERPG**

**Artigo original:**

<http://dnd.wizards.com/articles/unearthed-arcana/giant-soul-sorcerer>