

Micro-Masmorra Molhada

Escondida sob uma Cachoeira.

Habitada pelo Povo-Anuro.

Depósito Real de Malhouforb, o Rei.

Perícias: Camuflagem Ótima (+4), Entrada Alta Boa (+3).

Povo-Anuro

Vivem Sob uma Monarquia Autoritária.

Traíçoeiros por Aprendizado.

Respiração Cutânea.

Façanha – Salto Impressionante: Recebem +2 para Superar com Atletismo quando se trata de saltos em altura ou em distância

Salão de Chegada

Zona do Lago: **Água até os Joelhos.**

Zona do Salão: **Armadilha com Dardos Venenosos (+4).**

Dormitório Coletivo

Em relação à Zona do Salão: **Posicionamento Privilegiado.**

Limitador: **Teto Rebaixado (+2)** -> Armadura 1 para ataques à Distância ou com armas grandes.

Grupo de Homens-Sapos

Ameaça

Bando Acostumado a Fazer Saques.

Irremediavelmente Covardes.

Perícias: Lutar +3, Atletismo +3, Atirar +2, Furtividade +1

Façanha: Golpes Sujos – Quando atacam corpo a corpo em número maior um único alvo, recebem Armas 2 para cada homem-sapo engajado depois do primeiro. Quando usar essa façanha, todos os homens-sapos envolvidos agem juntos numa única ação.

Estresse: 1 2 3 4

Consequências:

Suave 2

Depósito Real

Corredor Estreito.

Baús e Metais Cintilantes por Todo Lado.

Homem-Sapo Mimético

Agressor

Camuflagem Perfeita

Fraco em Combate Direto

Perícias: Furtividade +5, Roubo +4, Atletismo +4

Façonha: Ataque Furtivo – Quando atacar um alvo que não o tenha visto, use Furtividade invés de Lutar para atacar.

Mãos Leves – Receba +2 para Criar Vantagem com Roubar ao roubar armas e munições de inimigos que não o tenham visto, impondo as Condições **Desarmado** e **Sem Munição..**

Estresse: 1 2

Consequências:

Suave 2

Contador de Retaliação

Contador:

Gatilho 1: Invasão do Depósito Real

Gatilho 2: ...

Gatilho 3: ...

Desfecho: O rei Malhouford inicia uma onda de ataques às cidades e vilarejos próximos dos territórios que ele considera como seus a fim de buscar tudo que lhe foi roubado.